

2026年度東京藝術大学大学院映像研究科
修士課程<ゲーム・インタラクティブアート専攻>
第1次合格者発表

受験番号	受験番号	
2	54	111
3	56	115
5	57	116
8	59	126
9	66	130
11	68	139
12	69	以上 40 名
13	82	
15	83	
16	86	
26	87	
36	90	
38	93	
39	101	
40	106	
41	107	
42	108	

ゲーム・インタラクティブアート専攻 第2次試験【筆記・口述試験】

試験日程・詳細								
2月17日(火)	筆記試験	集合時間	9:40					
		小論文	10:00~12:00 (120分)					
		専門試験	13:00~15:00 (120分)					
2月18日(水)	口述試験 <small>集合時間は、受験番号毎に異なります。</small>	集合時間	受験番号					
		10:20	2	3				
		集合時間	受験番号					
		11:05	8	9				
		集合時間	受験番号					
		12:50	12	13				
		集合時間	受験番号					
		13:35	16	26				
		集合時間	受験番号					
		14:50	38	39				
2月19日(木)	口述試験 <small>集合時間は、受験番号毎に異なります。</small>	集合時間	受験番号					
		15:35	41	42				
		集合時間	受験番号					
		16:50	56	57				
		集合時間	受験番号					
		10:20	59	66				
		集合時間	受験番号					
		11:05	69	82				
		集合時間	受験番号					
		12:50	86	87				
集合場所	アーツ&サイエンス ラボ 1階							
	指定された集合時間に遅れないでください。							
2次試験に関する課題発表、配布資料はありません。								
1. 学内で食事ができる場所は、以下のとおりです。 https://www.geidai.ac.jp/access/ueno 音楽学部側 大学会館 1階 GEIDAI LIVING 地図18 国際交流棟1階 大学生協（お弁当販売） 地図19 美術学部側 大学美術館1階 藝大食樂部（お弁当販売） 地図2 2. 昼食を持参することもできます。								
その他「学生募集要項」を参照のこと。								