

2026年度東京藝術大学大学院映像研究科  
 修士課程＜ゲーム・インタラクティブアート専攻＞  
 第1次合格者発表

受験番号	受験番号	
2	54	111
3	56	115
5	57	116
8	59	126
9	66	130
11	68	139
12	69	以上 40 名
13	82	
15	83	
16	86	
26	87	
36	90	
38	93	
39	101	
40	106	
41	107	
42	108	

# ゲーム・インタラクティブアート専攻 第2次試験【筆記・口述試験】

試 験 日 程 ・ 詳 細					
2月17日(火)	筆記試験	集合時間	9:40		
		小論文	10:00～12:00 (120分)		
		専門試験	13:00～15:00 (120分)		
2月18日(水)	口述試験  集合時間は、 受験番号毎に 異なります。	集合時間	受験番号		
		10:20	2	3	5
		集合時間	受験番号		
		11:05	8	9	11
		集合時間	受験番号		
		12:50	12	13	15
		集合時間	受験番号		
		13:35	16	26	36
		集合時間	受験番号		
		14:50	38	39	40
		集合時間	受験番号		
		15:35	41	42	54
		集合時間	受験番号		
		16:50	56	57	
2月19日(木)	口述試験  集合時間は、 受験番号毎に 異なります。	集合時間	受験番号		
		10:20	59	66	68
		集合時間	受験番号		
		11:05	69	82	83
		集合時間	受験番号		
		12:50	86	87	90
		集合時間	受験番号		
		13:35	93	101	106
		集合時間	受験番号		
		14:50	107	108	111
		集合時間	受験番号		
		15:35	115	116	126
		集合時間	受験番号		
		16:50	130	139	
集合場所	アーツ&サイエンス ラボ 1階				
	指定された集合時間に遅れないでください。				
2次試験に関する課題発表、配布資料はありません。					
1. 学内で食事ができる場所は、以下のとおりです。 https://www.geidai.ac.jp/access/ueno 音楽学部側 大学会館 1階 GEIDAI LIVING 地図18 国際交流棟1階 大学生協 (お弁当販売) 地図19 美術学部側 大学美術館1階 藝大食楽部(お弁当販売) 地図2 2. 昼食を持参することもできます。					
その他「学生募集要項」を参照のこと。					